

【ゲーム開発ドラフト会議について】

ゲーム開発ドラフト会議とはゲーム制作の未来を担う学生、次世代アーティストやゲームクリエイターを対象にゲーム開発における高い創造性や技術の進歩を支援しながら人材発掘、業界の活性化、およびマーケットアピールの場として継続開催を目標としたWEB就活企画です。

トップランナーのゲーム開発会社さまに審査企業としてご参加いただき、ゲーム制作の現場で活躍したい学生・若手クリエイターの応募作品（ポートフォリオ）の審査を行っていただきます。複数のゲーム開発会社に一括でアプローチできるチャンスです。ぜひチャレンジしてみてください。

■主催

株式会社 Too

■協力

CG-ARTS 協会

■審査企業

- ・株式会社インティ・クリエイツ
- ・株式会社ガンバリオン
- ・株式会社サイバーエージェント
- ・株式会社サイバーコネクトツア
- ・ジェムドロップ株式会社
- ・株式会社トーセ
- ・株式会社バンダイナムコスタジオ
- ・プラチナゲームズ株式会社
- ・株式会社ボーカゲームスタジオ

■応募申込下記専用サイトにて受付いたします。

<https://www.too.com/game-tsuku/gamedraft/y2026/>

■応募資格

- ・2027年3月卒業予定の学生
- ・2028年3月卒業予定の学生
- ・社会人経験3年未満のクリエイター志望者

■応募期限

- ・2026年7月31日（金）迄

■応募作品

- ・必ず3DCGツールを使用したオリジナル作品（動画、静止画）であること
- ・応募テーマは設けておりません。自由に制作してください。
- ・キャラデザイン、衣装デザイン、リグ、アニメーション、背景、エフェクトなどが対象です。
- ・学生が主体となってチーム制作作品も対象とします。その場合、自分が担当した箇所を明記するようにしてください。
- ・ポートフォリオ作成において、画像生成AIを活用した場合、どの作品で使用したか記入ください。AIを適切に活用することも能力を示す一つの方法ですが、どの作品で使用しているかを把握することで、より適切な評価ができると考えています。
- ・ゲームやアプリ、VR作品等は、紹介映像やプレイ動画を提出してください。
- ・コンクール、公募展などでの未発表の作品に限ります。（但し、個展やSNSでの発表作品は可）
- ・応募作品は他者の著作権その他の知的財産権を侵害しないものに限ります。
- ・主催者にて、応募いただいた作品が禁止作品に該当する等応募要件を満たさないと判断した場合、応募を承諾しない場合があります。この場合にはその旨メールにてお知らせいたします。なお、応募要件を満たすように修正いただき、別途応募いただくことは可能です。

【禁止作品】

以下に該当する作品の応募は禁止といたします。

- ・誹謗、中傷、脅迫、経済的もしくは精神的に損害や不利益を与えるもの
- ・法律・条例・その他主催者が定める基準に反するような、性的あるいはわいせつな表現を含むもの
- ・暴力的な表現を含むもの
- ・過度な思想を押し付けるようなもの
- ・反社会的行為を賛美するような表現を含むもの
- ・人種、信条、職業、性別、宗教などを不当に差別したような表現を含むもの
- ・他の作品やキャラクターを模倣またはトレース、AIを利用するなどして他者の知的財産権を侵害するもの。
- ・実在の人物を本人の許可なく模し、個人の肖像権などを侵害するもの。

■応募方法

- 本規定に承諾の上、次の専用サイトより申し込みください。

<https://www.too.com/game-tsuku/gamedraft/y2026/>

- 本企画への参加の申し込み（以下「応募」といいます）は、専用サイトの応募フォームに必要事項をご記入の上行ってください。応募の受付は応募フォームからいただいたもののみとさせていただきます。なお、応募フォームよりお申込みをいただいた時点で以下に定める全ての事項に同意いただけたものとみなします。
 - ポートフォリオ作品は応募フォーム 2 ページ目に、提出フォルダーが表示されますので作品ファイルをアップロードしてください。
 - 応募いただきました後、確認メールを主催者より自動配信いたします。
- なお、迷惑メール防止のためドメイン指定受信の設定を行なっている方は「@too.co.jp」からのメールを受け取れるように設定変更をお願いいたします。

※主催者は、次の各号に該当する場合には応募を承諾しないことがあります。

1. 応募フォームに虚偽の事実を記載したとき。
2. 前各号のほか、主催者の業務遂行上支障がある場合、またはそのおそれがあると合理的に判断されるとき。
3. 応募者が反社会的な団体の構成員および周辺関係者であると判断されるとき。
4. 応募者が本規定の規定に同意しないとき、または応募作品が禁止作品に該当する場合、その他本規定に定める要件を満たさないとき。
5. 主催者が応募を承諾しない場合には、主催者は応募者に対しその旨を通知いたします。

【応募作品の扱い】

企業から指名が多かった方のポートフォリオ作品は、専用サイト

(<https://www.too.com/game-tsuku/gamedraft/y2026/>) 上で掲載いたします。主催者が本企画の宣伝広報のため、応募作品を撮影、新聞・雑誌掲載、WEB・SNS 掲載を応募者に事前の承諾を得ることなく無償かつ無期限に行うことを応募者は承諾するものとします。

本専用サイトに応募作品掲載後に、第三者より当該応募作品掲載に関連し権利侵害、その他のクレームがあった場合は、主催者の判断で当該応募作品の掲載を取りやめることがあります。

■審査方法

審査企業が応募作品を審査し、採用候補としてコンタクトしたい応募者を指名します。

■審査結果

2026年9月1日に、応募者全員に審査結果（指名企業情報）をメールでご案内します。後日、指名企業からご連絡が届きますので、各社のご案内に応じてご対応ください。なお、各企業のご事情・ご都合により連絡が遅れるもしくは連絡を辞退される場合がございます。

※本企画は企業と就職希望の方々を引き合わせるための企画です。企業より連絡が届いたその時点で、即座に内定が出たり、必ず就職が決まる、ということではございませんので予めご了承ください。

■優秀者発表

審査後、企業から指名が多かった指名社数上位の優秀者は、本専用サイト上で発表し、ポートフォリオ作品を掲載いたします。

■優秀者作品公開期間

審査後、本専用サイトが閉鎖されるまで継続的に公開されるものとします。

【応募時の登録内容】

応募者 ※必須

- ・2027年3月卒業予定の学生
- ・2028年3月卒業予定の学生
- ・社会人経験3年未満のクリエイター志望者

お名前 ※必須

年齢 ※必須

ニックネーム

E-mail アドレス ※必須

電話番号 ※必須

郵便番号

都道府県

住所

逆指名したい企業（複数選択可） ※必須

- ・株式会社インティ・クリエイツ
- ・株式会社ガンバリオン
- ・株式会社サイバーエージェント
- ・株式会社サイバーコネクトツー
- ・ジェムドロップ株式会社

- ・株式会社トーセ
- ・株式会社バンダイナムコスタジオ
- ・プラチナゲームズ株式会社
- ・株式会社ボーカゲームスタジオ

希望職種（複数選択可）

- ビジュアルアーティスト：3D キャラクターモデラー
- ビジュアルアーティスト：3D 背景モデラー
- ビジュアルアーティスト：3D アニメーター
- ビジュアルアーティスト：2D コンセプトアーティスト
- ビジュアルアーティスト：2D キャラクターデザイナー
- ビジュアルアーティスト：2D 背景デザイナー
- ビジュアルアーティスト：2D UI/UX デザイナー
- VFX・エフェクトアーティスト
- テクニカルアーティスト
- 映像制作アーティスト（シネマティクス）
- モーションキャプチャアーティスト
- プログラマー
- プランナー
- データアナリスト（データ分析官）
- エンジニア
- サウンドクリエイター
- 管理・バックオフィス（人事／経理／総務／法務など）
- その他

ドラフト上位指名社の作品はインターネットで公開する可能性があります ※必須
ポートフォリオをインターネットに公開することを許諾します。

個人情報利用同意 ※必須

【個人情報および応募作品の訂正等】

応募者本人より情報の削除・訂正を求められた場合には、応募者本人であることおよび訂正等の正確性を確認させていただいた上、適切な対応をいたします。

【個人情報の取り扱いについて】

お預かりしました情報は、以下の目的にのみ利用させていただきます。

審査企業ならび弊社による審査・お問い合わせ、お申し込みに対する対応
審査企業ならび弊社による採用活動とそれにとまうご連絡

審査企業ならび弊社とその関連会社の営業活動における資料

市場調査活動における資料

審査企業ならび弊社発行のメールマガジンや各種情報提供の源泉として

広告配信事業者を利用した広告の効果測定および最適化

取得した閲覧履歴や購買履歴等の情報を分析して、趣味嗜好に応じた情報の提供

【免責事項】

- 本企画に応募するために必要なあらゆるハード・ソフトウェア等の整備、ウィルスによる感染、不正アクセス等の防止は、応募者の負担と責任においておこなうものとし、主催者は応募者の利用環境に一切関与せず、また一切の責任を負わないものとします。
- 本企画に応募する際に、応募作品の画像データ送信中の事故、データ破壊、ウィルス感染や端末の不具合等のトラブルが発生した場合、本企画への応募に起因して応募者に生じる損害につき、主催者は一切責任を負わないものとします。
- 応募作品に使用される著作物・肖像等について、主催者または応募者に対し、第三者から使用差止、損害賠償等の請求、苦情、異議申立て等を受けた場合、主催者はその一切の責任を負わないものとし、応募者がその責任と一切の費用負担によりその請求、苦情、異議申立て等を処理解決し、主催者に一切迷惑を掛けないものとします。
- 専用サイトに応募作品が掲載されたことにより、第三者が応募作品の複製物を同サイトよりダウンロードし無断利用した場合等、応募作品の第三者による無断利用については、主催者は一切責任を負わないものとします。

【主催者】

株式会社 Too ゲーム開発ドラフト会議 運営事務局

お問い合わせ：gametsuku@too.co.jp