



単体製品と、そのソフトウェアを含むスイート製品が混在している環境の場合、ライセンスは予め規定された順番に従って消費されます。

「3ds Max 2017」と「Media & Entertainment Collection 2017」のライセンスが同一サーバー上にある環境を例にとります。クライアントで 3ds Max 2017 を起動すると、まず「3ds Max 2017」単体のライセンスが消費されます。クライアントで 3ds Max 2017 を順々に起動してくと、「3ds Max 2017」単体のライセンスが無くなった時点で、「Media & Entertainment Collection 2017」のライセンスが消費されます。

それぞれのバージョンにおけるカスケード順は下記をご参照ください。

Autodesk製品のカスケード シーケンス

どのクライアントがどのライセンスを使用できるか、などの細かい調整を行うには、[こちらの情報](#)を参考にオプションファイルを設定する必要があります。